

VII- CALCUL VECTORIEL ET GEOMETRIE ANALYTIQUE



Faire savoir

Le cours

1. Notion de vecteur

Définition

Un vecteur $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ est déterminé par ;

- Une longueur ; celle du segment $[AB]$ appelée norme de \vec{u} ,
- Une direction ; celle de la droite (AB) ,
- Un sens ; celui de A vers B .

Remarque 1

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , sont égaux s'ils ont :

- La même longueur,
- Le même sens,
- La même direction.

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont opposés s'ils ont :

- La même longueur,
- La même direction,
- Deux sens contraires.

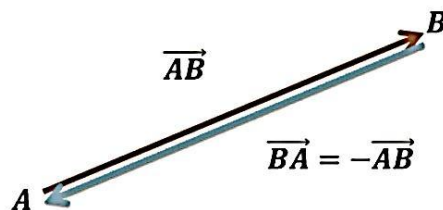
a) Relations vectorielles

Pour tout point A du plan \mathcal{P} , on a :

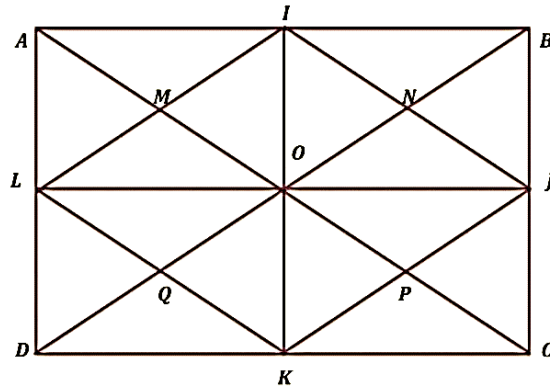
$$\overrightarrow{AA} = \vec{0} \text{ (Vecteur nul).}$$

Pour tous points A et B du plan \mathcal{P} , on a :

$$-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA} \text{ (}\overrightarrow{BA} \text{ est l'opposé de } \overrightarrow{AB}\text{).}$$



Exemple



Sur la figure ci-dessus, donner ;

- Tous les vecteurs égaux au vecteur \overrightarrow{AM} ;
- Tous les vecteurs égaux au vecteur \overrightarrow{AI} ;
- Tous les vecteurs opposés au vecteur \overrightarrow{AL} .

Solution

- $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{MO} = \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{PC} = \overrightarrow{IN} = \overrightarrow{NJ} = \overrightarrow{LQ} = \overrightarrow{QK}$;
- $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} = \overrightarrow{MN} = \overrightarrow{LO} = \overrightarrow{OJ} = \overrightarrow{QP} = \overrightarrow{DK} = \overrightarrow{KC}$;
- Vecteurs opposés à \overrightarrow{AL} : $-\overrightarrow{AL} = \overrightarrow{LA} = \overrightarrow{DL} = \overrightarrow{QM} = \overrightarrow{KO} = \overrightarrow{OI} = \overrightarrow{PN} = \overrightarrow{CJ} = \overrightarrow{JB}$

b) Somme de vecteurs

Pour additionner des vecteurs, on utilise la relation de Chasles.

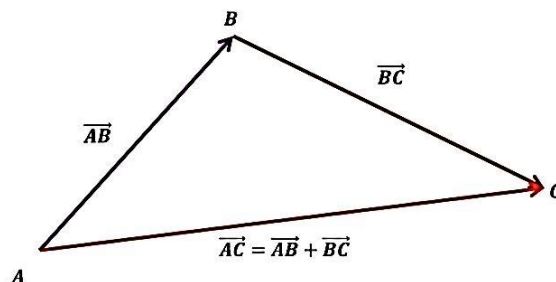
Pour tous points A, B et C du plan \mathcal{P} , on a :

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} \text{ (Relation de Chasles).}$$

La relation de Chasles peut aussi s'écrire ;

Pour tous points A, B et C du plan \mathcal{P} , et pour tout point $M \in \mathcal{P}$, on a $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{MC} - \overrightarrow{MA}$.

En particulier ; $O \in \mathcal{P} \Rightarrow \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA}$.



Exercice

Démontrer la deuxième écriture de la relation de Chasles.

Exemple

ABC est un triangle un triangle non aplati, P et Q sont deux points du plan définis par :

$$3\overrightarrow{PA} - 2\overrightarrow{BC} = 4\overrightarrow{BP} \quad \text{et} \quad 2\overrightarrow{QA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} - 4\overrightarrow{BQ} = \vec{0}$$

En utilisant la relation de Chasles, déterminer les coordonnées de P et Q dans le repère $(B; \overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC})$

Solution

$$3\overrightarrow{PA} - 2\overrightarrow{BC} = 4\overrightarrow{BP} \Rightarrow 3\overrightarrow{PB} + 3\overrightarrow{BA} - 2\overrightarrow{BC} = 4\overrightarrow{BP} \Rightarrow -3\overrightarrow{BP} - 4\overrightarrow{BP} = -3\overrightarrow{BA} + 2\overrightarrow{BC}$$

$$\Rightarrow -7\overrightarrow{BP} = -3\overrightarrow{BA} + 2\overrightarrow{BC} \Rightarrow \overrightarrow{BP} = \frac{3}{7}\overrightarrow{BA} - \frac{2}{7}\overrightarrow{BC} \Rightarrow P\left(\frac{3}{7}; -\frac{2}{7}\right)$$

$$2\overrightarrow{QA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} - 4\overrightarrow{BQ} = \vec{0} \Rightarrow 2\overrightarrow{QB} + 2\overrightarrow{BA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{BQ} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow -2\overrightarrow{BQ} - \overrightarrow{BQ} = -2\overrightarrow{BA} - \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} \Rightarrow -3\overrightarrow{BQ} = -2\overrightarrow{BA} - \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} \Rightarrow \overrightarrow{BQ} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BA} + \frac{1}{9}\overrightarrow{BC} \Rightarrow Q\left(\frac{2}{3}, \frac{1}{9}\right)$$

Exemple

Soit ABC un triangle non aplati, et soit M un point quelconque du plan tel que ;

$$5\overrightarrow{MA} = -2\overrightarrow{MB} + 7\overrightarrow{MC}$$

En utilisant la relation de Chasles, montrer que les points A, B et C sont alignés.

Solution

$$5\overrightarrow{MA} = -2\overrightarrow{MB} + 7\overrightarrow{MC} \Rightarrow 5\overrightarrow{MA} = -2\overrightarrow{MA} - 2\overrightarrow{AB} + 7\overrightarrow{MA} + 7\overrightarrow{AC}$$

$$\Rightarrow 5\overrightarrow{MA} = -2\overrightarrow{MA} + 7\overrightarrow{MA} - 2\overrightarrow{AB} + 7\overrightarrow{AC} \Rightarrow 5\overrightarrow{MA} = 5\overrightarrow{MA} - 2\overrightarrow{AB} + 7\overrightarrow{AC}$$

$$\Rightarrow 5\overrightarrow{MA} - 5\overrightarrow{MA} = 2\overrightarrow{AB} + 7\overrightarrow{AC} \Rightarrow 2\overrightarrow{AB} + 7\overrightarrow{AC} = \vec{0}$$

$$\Rightarrow 2\overrightarrow{AB} = -7\overrightarrow{AC} \Rightarrow \overrightarrow{AB} = -\frac{7}{2}\overrightarrow{AC} \Rightarrow \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AC} \text{ colinéaire} \Rightarrow A, B \text{ et } C \text{ alignés}$$

c) Egalités vectorielles et configurations de base

1°/ Milieu et vecteurs

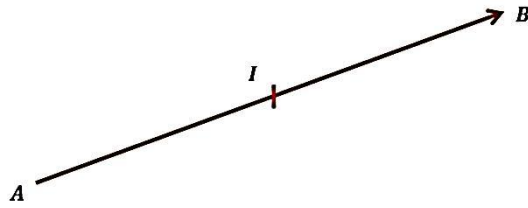
A°) Milieu d'un segment et vecteurs

Soit $[AB]$ un segment de milieu I , on a :

$$\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} ;$$

$$\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AI} = 2\overrightarrow{IB} .$$

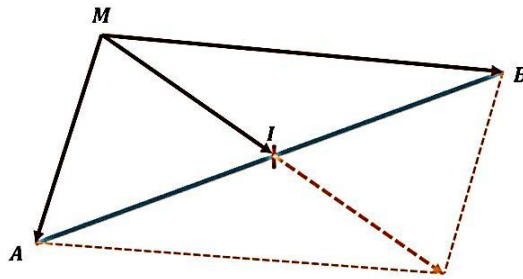
$$\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0} .$$



Pour tout point M du plan \mathcal{P} , on a :

$$\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB} = 2\overrightarrow{MI};$$

$$\overrightarrow{MI} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{MA} + \overrightarrow{MB}).$$



Exercice

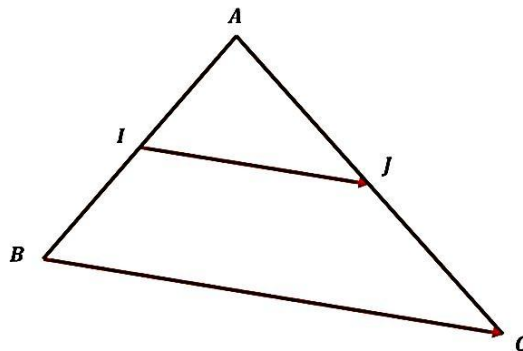
Démontrer la dernière propriété.

B°) Milieux des côtés d'un triangle et vecteurs

Soit ABC un triangle. I et J les milieux respectifs de $[AB]$ et $[AC]$, alors :

$$\overrightarrow{IJ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC};$$

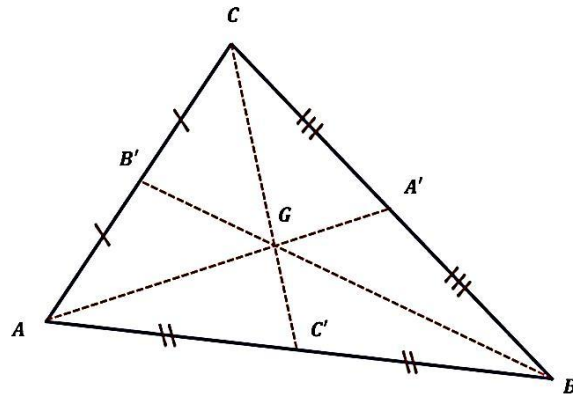
$$\overrightarrow{BC} = 2\overrightarrow{IJ}.$$



Exercice

Démontrer la propriété précédente

2°/ Centre de gravité et vecteurs



Soit ABC un triangle de centre de gravité G .

Et soit A' le milieu de $[BC]$, alors :

$$\Rightarrow \vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0} \quad \boxed{1};$$

$$\Rightarrow \vec{GA} = -2\vec{GA'} \quad \boxed{2};$$

$$\Rightarrow \vec{GA'} = -\frac{1}{2}\vec{GA} \quad \boxed{3};$$

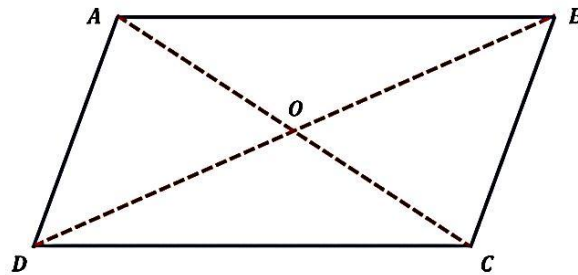
$$\Rightarrow \vec{AG} = \frac{2}{3}\vec{AA'} \quad \boxed{4};$$

$$\forall M \in \mathcal{P} \Rightarrow \vec{MA} + \vec{MB} + \vec{MC} = 3\vec{MG} \quad \boxed{5}$$

Exercice

Démontrer les propriétés précédentes.

3°/ Parallélogramme et vecteurs



$ABCD$ est un parallélogramme de centre O ;

$$\Leftrightarrow \vec{AB} = \vec{DC} \text{ et } \vec{AD} = \vec{BC} ;$$

$$\Leftrightarrow \vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AD} + \vec{DC};$$

$$\Leftrightarrow \vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD};$$

$$\Leftrightarrow \vec{AO} = \vec{OC} \text{ et } \vec{DO} = \vec{OB}.$$

Exemple 1

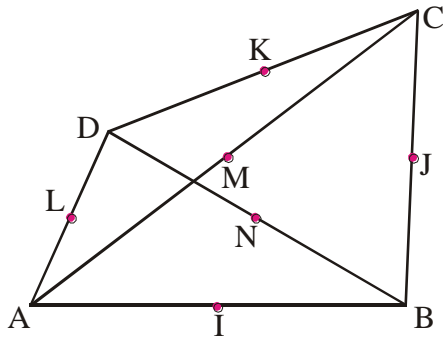
Soit $ABCD$ un quadrilatère. I ; J ; K ; L ; M ; N les milieux respectives de $[AB]$; $[BC]$; $[CD]$; $[DA]$; $[AC]$; $[BD]$.

1) Démontrer que les segments $[IK]$; $[JL]$ et $[MN]$ ont le même milieu G .

2) Démontrer que : $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} + \vec{GD} = \vec{0}$.

Solution

1) Dans le triangle ABC , on a : $\vec{IJ} = \frac{1}{2}\vec{AC}$;



Dans le triangle ACD , on a : $\vec{LK} = \frac{1}{2}\vec{AC}$;

Donc, $\vec{IJ} = \vec{LK}$.

Donc, $IJKL$ est un parallélogramme.

Donc $[IK]$ et $[JL]$ ont le même milieu.

Dans le triangle ACD , on a : $\vec{LM} = \frac{1}{2}\vec{DC}$;

Dans le triangle BCD , on a : $\vec{NJ} = \frac{1}{2}\vec{DC}$,

Donc ; $\vec{LM} = \vec{NJ}$;

Donc, $LMJN$ est un parallélogramme.

Donc $[JL]$ et $[MN]$ ont le même milieu.

D'où les segments $[IK]$; $[JL]$ et $[MN]$ ont le même milieu G .

$$\begin{aligned} 2) \text{ On a } \vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} + \vec{GD} &= (\vec{GA} + \vec{GB}) + (\vec{GC} + \vec{GD}) \\ &= 2\vec{GI} + 2\vec{GK} = 2(\vec{GI} + \vec{GK}) = 2(\vec{0}) = \vec{0} \end{aligned}$$

Donc, $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} + \vec{GD} = \vec{0}$

Exemple 2

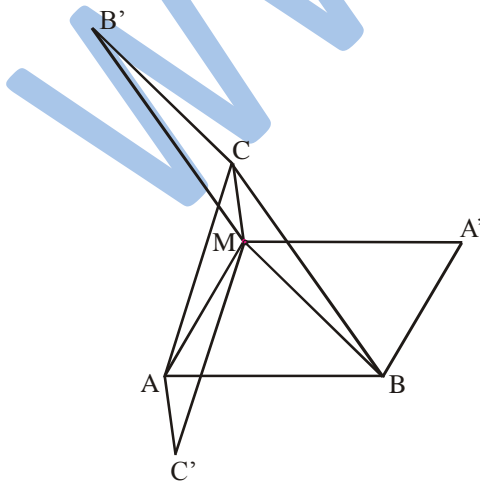
Soit ABC un triangle. M un point n'appartenant ni à (AB) , ni à (AC) , ni à (BC) .

1) Construire les points A' ; B' ; C' tels que $MABA'$; $MBCB'$; $MCAC'$ soient des parallélogrammes.

2) Démontrer que M est le centre de gravité du triangle $A'B'C'$.

Solution

1) Construction



$$2) \text{ On a : } \vec{MA'} + \vec{MB'} + \vec{MC'} = \vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA} = \vec{AA} = \vec{0}$$

Donc, M est le centre de gravité du triangle $A'B'C'$.

Exemple

Soit ABC un triangle quelconque. A' le milieu de $[BC]$, G le centre de gravité du triangle ABC , D et E les points tels que ; $\overrightarrow{CD} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$ et $\overrightarrow{BE} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AC}$. On note I le milieu de $[DE]$.

1° Faire une figure illustrant les données précédentes.

2° a) Montrer que $\overrightarrow{AI} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AC}$.

b) Exprimer $\overrightarrow{AA'}$ en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .

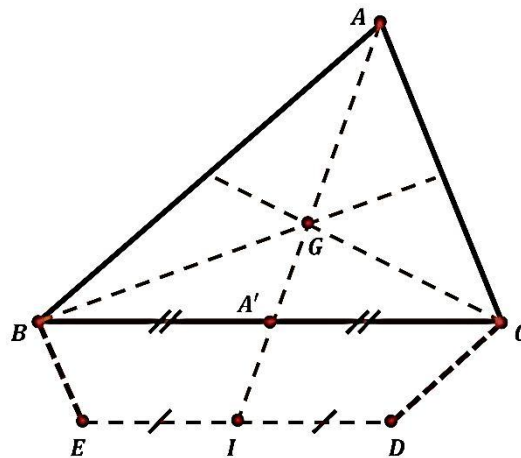
3° a) Démontrer que les points A , A' et I sont alignés.

b) Démontrer que le point G est le milieu de $[AI]$.

4° Prouver que les droites (BC) et (ED) sont parallèles.

Solution

1°



2° a) Calculons \overrightarrow{AI} par deux chemins :

$$\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BE} + \overrightarrow{EI} \text{ et } \overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DI}$$

$$\Rightarrow 2\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BE} + \underbrace{\overrightarrow{EI} + \overrightarrow{DI}}_{\vec{0}}$$

$$\Rightarrow 2\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AC}$$

$$\Rightarrow 2\overrightarrow{AI} = \frac{4}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{4}{3}\overrightarrow{AC}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{AI} = \frac{1}{2}\left(\frac{4}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{4}{3}\overrightarrow{AC}\right)$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{AI} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AC}$$

b) $\overrightarrow{AA'} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC})$

3° a) $\overrightarrow{AI} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AC} = \frac{2}{3}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC})$

$$\Rightarrow \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \frac{3}{2}\overrightarrow{AI} \quad \boxed{1}$$

$$\overrightarrow{AA'} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}) \Rightarrow \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{AA'} \quad \boxed{2}$$

De $\boxed{1}$ et $\boxed{2}$ on a ;

$$\frac{3}{2}\overrightarrow{AI} = 2\overrightarrow{AA'} \Rightarrow \overrightarrow{AI} = \frac{4}{3}\overrightarrow{AA'}$$

$\Rightarrow \overrightarrow{AA'}$ et \overrightarrow{AI} sont colinéaires $\Rightarrow A, A'$ et I sont alignés.

b) G est le centre de gravité du triangle ABC et A' est le milieu de $[BC]$;

$$\Rightarrow \overrightarrow{AG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AA'} \Rightarrow \overrightarrow{AA'} = \frac{3}{2}\overrightarrow{AG}$$

comme on a déjà $\overrightarrow{AI} = \frac{4}{3}\overrightarrow{AA'} \Rightarrow \overrightarrow{AA'} = \frac{3}{4}\overrightarrow{AI}$

$$\Rightarrow \frac{3}{2}\overrightarrow{AG} = \frac{3}{4}\overrightarrow{AI} \Rightarrow \overrightarrow{AG} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AI} \Rightarrow G = A * I$$

4° on a ;

$$\overrightarrow{ED} = \overrightarrow{EB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = -\frac{1}{3}\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BC} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$$

$$= \frac{1}{3}\overrightarrow{CA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB}) + \overrightarrow{BC}$$

$$= \frac{1}{3}\overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BC} = -\frac{1}{3}\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BC} = \left(1 - \frac{1}{3}\right)\overrightarrow{BC}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{ED} = \frac{2}{3}\overrightarrow{BC} \Rightarrow \overrightarrow{ED} \text{ et } \overrightarrow{BC} \text{ sont colinéaires}$$

$$\Rightarrow (BC) // (ED)$$

4° Configuration de Thalès-Milet et vecteurs

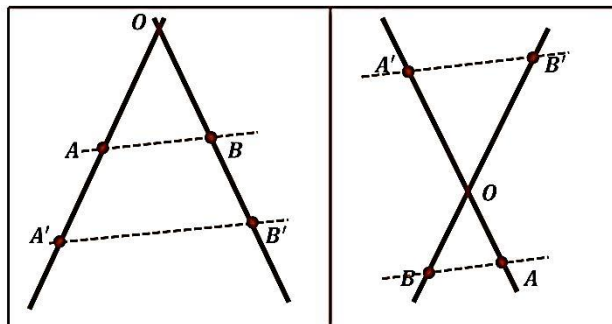
A/ Première version Thalès

Dans le plan \mathcal{P} , on donne les deux droites (AB) et $(A'B')$ sécante en O de sorte que ;

$$\overrightarrow{OA'} = x.\overrightarrow{OA} \text{ et } \overrightarrow{OB'} = y.\overrightarrow{OB}$$

Alors ; les coefficients de colinéarité x et y sont égaux si et seulement si les droites (AB) et $(A'B')$ sont parallèles.

Dans ce cas ; $\overrightarrow{A'B'} = x.\overrightarrow{AB}$



Démonstration

$$\begin{aligned} \boxtimes x = y &\Rightarrow \overrightarrow{A'B'} = \overrightarrow{OB'} - \overrightarrow{OA'} = x \cdot \overrightarrow{OB} - x \cdot \overrightarrow{OA} \\ &= x \cdot (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) = x \cdot \overrightarrow{AB} \Rightarrow (A'B') // (AB). \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \boxtimes (A'B') // (AB) &\Rightarrow \exists k \in \mathbb{R} / \overrightarrow{A'B'} = k \cdot \overrightarrow{AB} \\ &\Rightarrow \overrightarrow{A'B'} = k \cdot (\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) = k \cdot \overrightarrow{OB} - k \cdot \overrightarrow{OA} \\ &\Rightarrow \overrightarrow{A'B'} = k \cdot \overrightarrow{OB} - k \cdot \overrightarrow{OA} \quad \boxed{1} \end{aligned}$$

D'autre part on a déjà ;

$$\overrightarrow{A'B'} = x \cdot \overrightarrow{OB} - y \cdot \overrightarrow{OA} \quad \boxed{2}$$

$x \neq k$ ou $y \neq k \Rightarrow \overrightarrow{OA}$ et \overrightarrow{OB} sont colinéaires ce qui est en contradiction avec les hypothèses.

Donc $k = x = y$

Remarque

1° Si les vecteurs \overrightarrow{OA} et $\overrightarrow{OA'}$ d'une part, \overrightarrow{OB} et $\overrightarrow{OB'}$ d'autre part, sont de même sens, on a ;

$$x = \frac{OA'}{OA} \text{ et } y = \frac{OB'}{OB}$$

Sous ces conditions, on pourra énoncer :

$$\frac{OA'}{OA} = \frac{OB'}{OB} \Leftrightarrow (AB) // (A'B')$$

2° De même, lorsque les vecteurs \overrightarrow{OA} et $\overrightarrow{OA'}$ sont de sens contraires, ainsi que \overrightarrow{OB} et $\overrightarrow{OB'}$;

$$x = -\frac{OA'}{OA} \text{ et } y = -\frac{OB'}{OB}$$

Sous ces conditions, on pourra énoncer :

$$\frac{OA'}{OA} = \frac{OB'}{OB} \Leftrightarrow (AB) // (A'B')$$

B/ Deuxième version Milet

Dans le plan \mathcal{P} , on donne le point O et les deux droites parallèles \mathcal{D} et \mathcal{D}' de sorte que $O \notin \mathcal{D}$ et $O \notin \mathcal{D}'$.

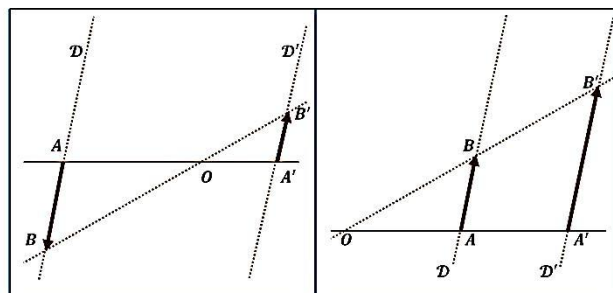
Soit A et B deux points de \mathcal{D} et A' et B' deux points de \mathcal{D}' tels que :

$$\overrightarrow{OA'} = x \cdot \overrightarrow{OA} \text{ et } \overrightarrow{A'B'} = y \cdot \overrightarrow{AB}$$

Alors les points O, B et B' sont alignés si et seulement si les coefficients de colinéarité x et y sont égaux.

Dans ce cas, on a aussi ;

$$\overrightarrow{OB'} = x \cdot \overrightarrow{OB}$$



Démonstration

☒ Supposons que $x = y$

$$\text{On a : } \overrightarrow{OB'} = \overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{A'B'}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{OB'} = x \cdot \overrightarrow{OA} + x \cdot \overrightarrow{AB} = x \cdot (\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AB}) = x \cdot \overrightarrow{OB}$$

$\Rightarrow O, B$ et B' sont alignés.

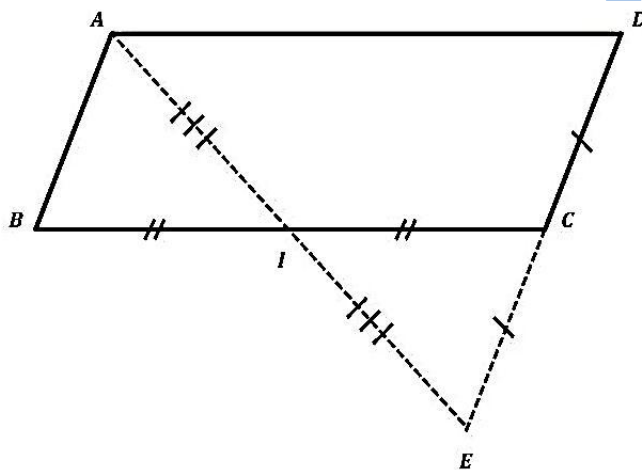
☒ Inversement, lorsque O, B et B' sont alignés, d'après la version 1 (Thalès), les trois coefficients de proportionnalité (de $\overrightarrow{OA'}$ par rapport à \overrightarrow{OA} , de $\overrightarrow{OB'}$ par rapport à \overrightarrow{OB} , de $\overrightarrow{A'B'}$ par rapport à \overrightarrow{AB}), sont égaux.

Exercice

Soit $ABCD$ un parallélogramme non aplati et I le milieu de $[BC]$. On désigne par E le point d'intersection de (AI) et (CD) .

Montrer que C est le milieu de $[DE]$.

Solution



$ABCD$ est un parallélogramme non aplati, alors

$$(AB) \parallel (CD) \text{ et } \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC} \quad \boxed{1}$$

$$E \in (CD) \Rightarrow (EC) \parallel (AB)$$

$$\begin{cases} (EC) \parallel (AB) \\ \text{et} \\ I = B * C \end{cases} \Rightarrow \frac{BI}{IC} = \frac{AI}{IE} = 1 \Rightarrow \begin{cases} \overrightarrow{BI} = \overrightarrow{IC} \\ \text{et} \\ \overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IE} \end{cases}$$

$\Rightarrow I = A * E \Rightarrow BACE$ est un parallélogramme

$$\Rightarrow \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CE} \quad \boxed{2}$$

De $\boxed{1}$ et $\boxed{2}$, on a ; $\overrightarrow{DC} = \overrightarrow{CE} \Rightarrow C = D * E$

d) Produit d'un vecteur par un réel

$$* \forall \vec{u} \in \mathcal{V} \Rightarrow \begin{cases} 0 \cdot \vec{u} = \vec{0} \\ 1 \cdot \vec{u} = \vec{u} \\ -1 \cdot \vec{u} = -\vec{u} \end{cases}$$

$$* \forall \vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{V}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R} \Rightarrow \begin{cases} \alpha(\beta\vec{u}) = (\alpha\beta)\vec{u} \\ (\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u} \\ \alpha(\vec{u} + \vec{v}) = \alpha\vec{u} + \alpha\vec{v} \end{cases}$$

Exemple 7

1°/ Sur la figure ci-dessous, compléter ;

$$\overrightarrow{AL} + \overrightarrow{AM} = \dots ; \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{DP} = \dots ; \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{PC} = \dots ;$$

$$\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{JN} = \dots ; \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AI} = \dots ; \overrightarrow{KJ} + \overrightarrow{KL} = \dots ; \overrightarrow{CJ} + \overrightarrow{PM} = \dots .$$

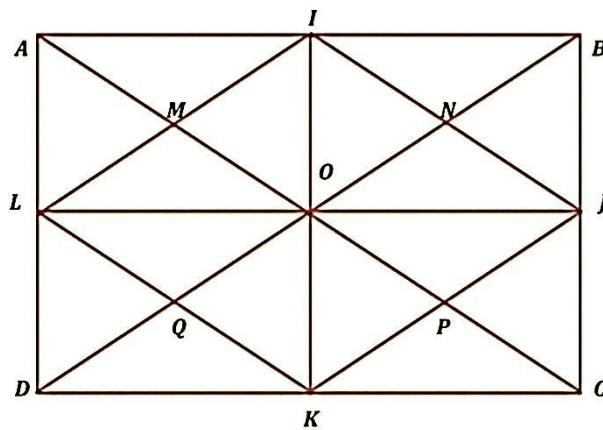
2°/ Compléter :

$$\overrightarrow{AI} + \overrightarrow{BN} = \overrightarrow{...J}, \overrightarrow{AN} + \overrightarrow{...} = \overrightarrow{AC} ,$$

$$\overrightarrow{...} + \overrightarrow{IN} = \overrightarrow{QJ}, \overrightarrow{C...} + \overrightarrow{...O} = \overrightarrow{DA} .$$

3°/ compléter par le nombre qui convient ;

$$\overrightarrow{DQ} = \dots \overrightarrow{DB}, \overrightarrow{AD} = \dots \overrightarrow{AP}, \overrightarrow{BQ} = \dots \overrightarrow{BO}, \overrightarrow{DB} = \dots \overrightarrow{DN}, \overrightarrow{CP} = \dots \overrightarrow{AO} .$$



Solution

1°/

$$\overrightarrow{AL} + \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AL} + \overrightarrow{LQ} = \overrightarrow{AQ},$$

$$\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{DP} = \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MI} = \overrightarrow{AI},$$

$$\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{PC} = \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MO} = \overrightarrow{AO},$$

$$\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{JN} = \overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0},$$

$$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DK} = \overrightarrow{AK},$$

$$\overrightarrow{KJ} + \overrightarrow{KL} = \overrightarrow{KJ} + \overrightarrow{JI} = \overrightarrow{KI},$$

$$\overrightarrow{CJ} + \overrightarrow{PM} = \overrightarrow{CJ} + \overrightarrow{JI} = \overrightarrow{CI}.$$

2°/

$$\overrightarrow{AI} + \overrightarrow{BN} = \overrightarrow{...J} \Rightarrow \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IM} = \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{NJ},$$

$$\overrightarrow{AN} + \overrightarrow{...} = \overrightarrow{AC} \Rightarrow \overrightarrow{AN} + \overrightarrow{AQ} = \overrightarrow{AC},$$

$$\overrightarrow{...} + \overrightarrow{IN} = \overrightarrow{QJ} \Rightarrow \overrightarrow{QN} + \overrightarrow{IN} = \overrightarrow{QJ},$$

$$\overrightarrow{C...} + \overrightarrow{...O} = \overrightarrow{DA} \Rightarrow \overrightarrow{CJ} + \overrightarrow{KO} = \overrightarrow{DA}.$$

3°/

$$\begin{aligned}\overrightarrow{DQ} &= \frac{1}{4} \overrightarrow{DB}, & \overrightarrow{AO} &= \frac{2}{3} \overrightarrow{AP}, & \overrightarrow{BQ} &= \frac{3}{2} \overrightarrow{BO} \\ \overrightarrow{DB} &= \frac{4}{3} \overrightarrow{DN}, & \overrightarrow{CP} &= -\frac{1}{2} \overrightarrow{AO}.\end{aligned}$$

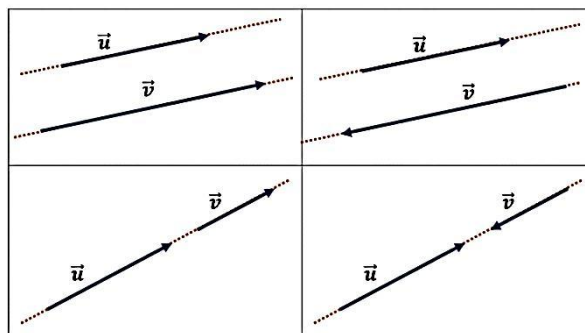
e) Vecteurs colinéaires

Définition

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires lorsqu'ils ont la même direction. C'est-à-dire, lorsqu'ils sont portés par deux droites parallèles ou par une même droite.

Autrement dit ; deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si, et seulement si ; $\vec{v} = k \cdot \vec{u}$ ($k \in \mathbb{R}$).

On a	Si et seulement si
$\vec{v} = k\vec{u}$ ($k \in \mathbb{R}_+$)	\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et de même sens
$\vec{v} = k\vec{u}$ ($k \in \mathbb{R}_-$)	\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et de sens contraires



Remarque 1

Pour tout vecteur \vec{u} , on a $0 \cdot \vec{u} = \vec{0}$. Le vecteur nul ($\vec{0}$) est colinéaire à tout vecteur.

On dit du vecteur nul ($\vec{0}$) qu'il a toutes les directions.

Remarque 2

Si deux vecteurs sont colinéaires, alors tout vecteur colinéaire à l'un est aussi colinéaire à l'autre.

a- Combinaison linéaire

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs quelconques de \mathcal{V} et soit α et β deux réels.

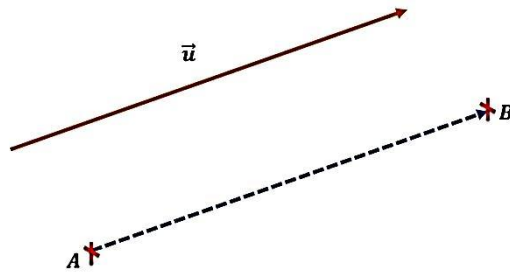
Le vecteur $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$ est appelé combinaison linéaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ou α et β sont les coefficients respectifs de \vec{u} et de \vec{v} .

b- Norme d'un vecteur

On appelle norme d'un vecteur \vec{u} , et on la note $\|\vec{u}\|$, la distance entre deux points pris pour origine et extrémité correspondant au vecteur \vec{u} .

C'est-à-dire que, si A et B sont deux points du plan tels que $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$, alors ;

$$\|\vec{u}\| = \|\overrightarrow{AB}\| = AB = d(A, B).$$



Pour tout vecteur \vec{u} on a ;

$$\|\vec{u}\| \geq 0.$$

$$\|\vec{0}\| = 0 \text{ et } \|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}.$$

$$\|\vec{u}\| = \|-\vec{u}\|.$$

$$\|\overrightarrow{AB}\| = AB.$$

$$\|\overrightarrow{AB}\| = \|\overrightarrow{BA}\|.$$

Pour tout vecteur \vec{u} et tout réel k on a ;

$$\|k \cdot \vec{u}\| = |k| \|\vec{u}\|.$$

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} on a ;

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|.$$

Exercice

Démontrer cette dernière propriété.

Exemple 3

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. On pose $\vec{w} = 2\vec{u} - 3\vec{v}$.

1) Montrer que :

$$\|\vec{w}\| \leq 2\|\vec{u}\| + 3\|\vec{v}\|.$$

2) On suppose que \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires. Montrer que \vec{u} ; \vec{v} et \vec{w} sont colinéaires.

Solution

$$\begin{aligned} 1) \text{ On a : } \|\vec{w}\| &= \|2\vec{u} - 3\vec{v}\| \\ &\leq \|2\vec{u}\| + \|-3\vec{v}\| \\ &\leq |2|\|\vec{u}\| + |-3|\|\vec{v}\| \\ &\leq 2\|\vec{u}\| + 3\|\vec{v}\| \end{aligned}$$

$$\text{Donc, } \|\vec{w}\| \leq 2\|\vec{u}\| + 3\|\vec{v}\|.$$

2) \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si, et seulement si, $\vec{v} = k\vec{u}$ avec $k \in \mathbf{R}$.

Donc, $\vec{w} = 2\vec{u} + 3(k\vec{u}) = 2\vec{u} + (3k)\vec{u} = (2 + 3k)\vec{u}$
 et $(2 + 3k) \in \mathbf{R}$.

Donc, \vec{w} et \vec{u} sont colinéaires.

Donc ; les vecteurs \vec{u} ; \vec{v} ; \vec{w} sont colinéaires.

c- Vecteur unitaire

On dit d'un vecteur \vec{u} qu'il est unitaire lorsque ; $\|\vec{u}\| = 1$.

2. Base de \mathcal{V} (\mathcal{V} est l'ensemble des vecteurs du plan)

Définition

On appelle base de \mathcal{V} , tout couple ordonné (\vec{i}, \vec{j}) de vecteurs non nuls et non colinéaires.

a) Projection vectorielle

Soit (\vec{i}, \vec{j}) une base et \vec{u} un vecteur de \mathcal{V} .

Il existe un couple unique (\vec{u}_1, \vec{u}_2) tels que ;

$$\vec{u} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2, \text{ avec } \vec{u}_1 \text{ colinéaire à } \vec{i} \text{ et } \vec{u}_2 \text{ colinéaire à } \vec{j}.$$

Le vecteur \vec{u}_1 est appelé le projeté de \vec{u} sur \vec{i} dans la direction de \vec{j} et \vec{u}_2 est appelé le projeté de \vec{u} sur \vec{j} dans la direction de \vec{i} .

Définition

L'application de \mathcal{P} dans \mathcal{P} , qui au vecteur \vec{u} associe le vecteur \vec{u}_1 est appelé projection vectorielle de \vec{u} sur \vec{i} dans la direction de \vec{j} .

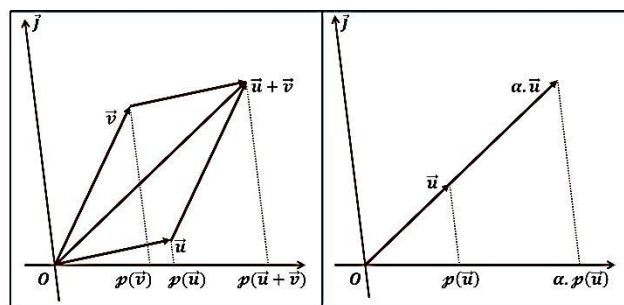
En général, on note p une projection vectorielle, lorsque, aucune confusion sur les données n'est à craindre.

b) Propriété

Soit p une projection vectorielle, quels que soient les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et le réel α , on a :

$$p(\vec{u} + \vec{v}) = p(\vec{u}) + p(\vec{v}) \quad \boxed{1}$$

$$p(\alpha \cdot \vec{u}) = \alpha \cdot p(\vec{u}) \quad \boxed{2}$$



Exercice

Soit un triangle ABC , et E, F, D les points définis par :

$$\vec{AE} = 2\vec{AB} ; \quad \vec{AF} = 3\vec{AC} ; \quad \vec{AD} = \vec{AE} + \vec{AF}$$

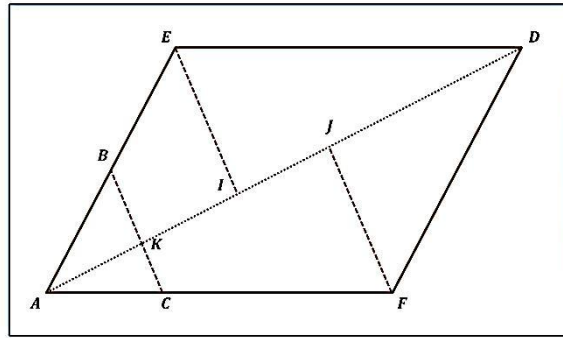
1° Les parallèles à (BC) passant par E et F coupent (AD) en I et J .

Montrer que $\vec{AD} = \vec{AI} + \vec{AJ}$

2° On désigne par K le point d'intersection de (BC) et (AD) .

Montrer que $\overrightarrow{AD} = 5\overrightarrow{AK}$.

Solution



1° Soit p la projection vectorielle sur (AD) dans la direction de (BC)

On a ; $p(\overrightarrow{AD}) = \overrightarrow{AD}$; $p(\overrightarrow{AE}) = \overrightarrow{AI}$; $p(\overrightarrow{AF}) = \overrightarrow{AJ}$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AE} + \overrightarrow{AF} &\Rightarrow p(\overrightarrow{AD}) = p(\overrightarrow{AE}) + p(\overrightarrow{AF}) \\ &\Rightarrow \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{AJ} \end{aligned}$$

2°

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AE} = 2 \cdot \overrightarrow{AB} &\Rightarrow \\ p(\overrightarrow{AE}) = p(2 \cdot \overrightarrow{AB}) = \overrightarrow{AI} = 2 \cdot p(\overrightarrow{AB}) = 2\overrightarrow{AK} \\ \overrightarrow{AF} = 3 \cdot \overrightarrow{AC} &\Rightarrow \\ p(\overrightarrow{AF}) = p(3 \cdot \overrightarrow{AC}) = \overrightarrow{AJ} = 3 \cdot p(\overrightarrow{AC}) = 3\overrightarrow{AK} \\ \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{AJ} = 2 \cdot \overrightarrow{AK} + 3 \cdot \overrightarrow{AK} = 5\overrightarrow{AK} \end{aligned}$$

c) Coordonnées d'un vecteur dans une base

Etant donné une base vectorielle (\vec{u}, \vec{v}) de \mathcal{V} et un vecteur \vec{w} , il existe un seul couple (x, y) de réels appelées coordonnées de \vec{w} tels que ; $\vec{w} = x \cdot \vec{u} + y \cdot \vec{v}$.

Exercice

Démontrer l'existence et l'unicité de ces coordonnées.

Définition

Les deux réels x et y sont les coordonnées ou composantes du vecteur \vec{w} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) et on note ; $\vec{w} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ou $\vec{w} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}_{(\vec{u}, \vec{v})}$ ou $\vec{w}(x, y)$ ou $\vec{w} \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix}$

d) Propriétés

Dans une base (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} , soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ des vecteurs de \mathcal{V} , et α et β deux réels, on a les propriétés suivantes :

☒ $\vec{i} = 1 \cdot \vec{i} + 0 \cdot \vec{j} \Leftrightarrow \vec{i} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$;

☒ $\vec{j} = 0 \cdot \vec{i} + 1 \cdot \vec{j} \Leftrightarrow \vec{j} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$;

$$\boxtimes -\vec{i} = -1 \cdot \vec{i} + 0 \cdot \vec{j} \Leftrightarrow -\vec{i} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix};$$

$$\boxtimes -\vec{j} = 0 \cdot \vec{i} - 1 \cdot \vec{j} \Leftrightarrow -\vec{j} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix};$$

$$\boxtimes \vec{0} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow x = 0 \text{ et } y = 0;$$

$$\boxtimes \vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow x = x' \text{ et } y = y';$$

$$\boxtimes -\vec{u} \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix};$$

$$\boxtimes \vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix};$$

$$\boxtimes \alpha \vec{u} \begin{pmatrix} \alpha x \\ \alpha y \end{pmatrix};$$

$$\boxtimes \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} \begin{pmatrix} \alpha x + \beta x' \\ \alpha y + \beta y' \end{pmatrix}.$$

e) Déterminant de deux vecteurs

Définition

Dans une base (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} , on appelle déterminant de deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ et on note $\det(\vec{u}, \vec{v})$ le réel défini par ;

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} = xy' - x'y$$

Exemple

Dans une base (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} , soit $\vec{u} \begin{pmatrix} 6 \\ -7 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$, calculer $\det(\vec{u}, \vec{v})$.

Solution

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = \begin{vmatrix} 6 & -5 \\ -7 & 3 \end{vmatrix} = 6 \times 3 - (-7) \times (-5) = 18 - 35 \Rightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}) = -17.$$

f) Propriété

Deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires si, et seulement si, $\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$.

Exemple

Dans une base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} on donne les deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -12 \\ 21 \end{pmatrix}$.

Vérifier que \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

Solution

\vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si $\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$.

$$\begin{aligned} \det(\vec{u}, \vec{v}) &= \begin{vmatrix} 4 & -12 \\ -7 & 21 \end{vmatrix} \\ &= (4 \times 21) - ((-7) \times (-12)) = 84 - 84 = 0 \end{aligned}$$

\vec{u} et \vec{v} sont donc colinéaires.

g) Changement de base

Exercice

Dans une base (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} , soit deux vecteurs non nuls et non colinéaires $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$.

Par définition, (\vec{u}, \vec{v}) constituent une base de \mathcal{V} .

Démontrer alors que les coordonnées de \vec{i} et \vec{j} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) sont données par la relation ;

$$\vec{i} \begin{pmatrix} \frac{b'}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \\ -\frac{b}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \end{pmatrix}; \vec{j} \begin{pmatrix} -\frac{a'}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \\ \frac{a}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \end{pmatrix}$$

h) Conséquence

Exercice

Si un vecteur \vec{w} a pour coordonnées (x, y) dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , montrer alors que les coordonnées de \vec{w} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) sont données par la relation ;

$$\vec{w} \begin{pmatrix} \frac{b'x - a'y}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \\ \frac{ay - bx}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \end{pmatrix}$$

Application

Dans une base (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} , on donne les deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -7 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$.

1°/ Montrer que (\vec{u}, \vec{v}) est une base de \mathcal{V}

2°/ Donner les coordonnées de \vec{i} et \vec{j} dans la base (\vec{u}, \vec{v})

3°/ Donner les coordonnées de \vec{w} dans la base (\vec{u}, \vec{v})

Solution

$$\begin{aligned} 1^\circ / \det(\vec{u}, \vec{v}) &= \begin{vmatrix} -7 & 5 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = (-7) \times 4 - 3 \times 5 \\ &= -28 - 15 = -43 \neq 0 \end{aligned}$$

Donc ; (\vec{u}, \vec{v}) est une base de \mathcal{V} .

2°/ Les coordonnées de \vec{i} et \vec{j} dans (\vec{u}, \vec{v}) sont ;

$$\vec{i} \begin{pmatrix} -\frac{4}{43} \\ \frac{3}{43} \end{pmatrix}; \vec{j} \begin{pmatrix} \frac{5}{43} \\ \frac{7}{43} \end{pmatrix}$$

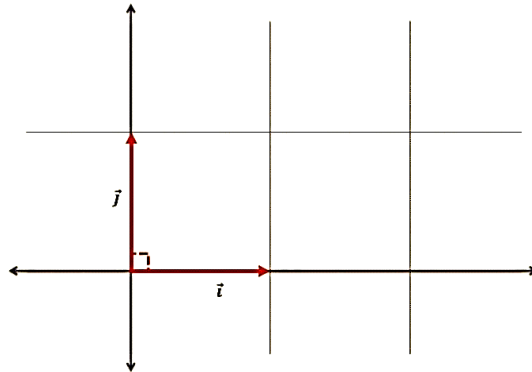
3°/ Les coordonnées de \vec{w} dans (\vec{u}, \vec{v}) sont :

$$\vec{w} \begin{pmatrix} \frac{4 \times (-2) - 5 \times (-1)}{-43} \\ \frac{-3 \times (-2) + (-5) \times (-1)}{-43} \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{w} \begin{pmatrix} \frac{3}{43} \\ \frac{11}{43} \end{pmatrix}$$

3. Base orthogonale, base orthonormale

Définition

La base (\vec{i}, \vec{j}) est dite orthogonale si les vecteurs \vec{i} et \vec{j} sont orthogonaux (de directions perpendiculaires).



La base (\vec{i}, \vec{j}) est dite orthonormée ou orthonormale si les vecteurs \vec{i} et \vec{j} sont orthogonaux et unitaires. C'est-à-dire ; $\vec{i} \perp \vec{j}$ et $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = 1$.

a) Norme dans une base orthonormale

Dans une base orthonormale (\vec{i}, \vec{j}) , soit le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ la norme de \vec{u} est alors donné par ;

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

b) Vecteur unitaire adjoint à un vecteur

Dans une base orthonormale (\vec{i}, \vec{j}) , soit le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Le vecteur $\vec{u}' \begin{pmatrix} \frac{x}{\|\vec{u}\|} \\ \frac{y}{\|\vec{u}\|} \end{pmatrix}$

est appelé vecteur unitaire adjoint au vecteur \vec{u} .

$$\vec{u}' \begin{pmatrix} \frac{x}{\|\vec{u}\|} \\ \frac{y}{\|\vec{u}\|} \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{u}' \begin{pmatrix} \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}} \\ \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}} \end{pmatrix}$$

Exemple

Dans une base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} , on donne le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \end{pmatrix}$.

Donner la norme de \vec{u} et les coordonnées de son vecteur unitaire associé.

Solution

La norme de \vec{u} est : $\|\vec{u}\| = \sqrt{3^2 + (-5)^2} = \sqrt{9 + 25} = \sqrt{34}$.

Les coordonnées du vecteur unitaire associé \vec{u}' sont :

$$\vec{u}' \begin{pmatrix} 3 \\ \sqrt{34} \\ -5 \\ \sqrt{34} \end{pmatrix}$$

Remarque

Un vecteur et son vecteur unitaire associé sont colinéaires.

4. Repère du plan

Définition

Soit O un point quelconque du plan. Et soit (\vec{i}, \vec{j}) une base de \mathcal{V} . Le triplet $(O; \vec{i}, \vec{j})$ est appelé un repère du plan. O est appelé point origine du repère.

Soit A, B et C trois points non alignés. Le triplet $(A; B, C)$ ou $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ forment un repère du plan.

a) Coordonnées d'un point dans un repère

Définition

Le point $M(x, y)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ signifie ; $\overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ dans la base (\vec{i}, \vec{j}) ;

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}.$$

Exercice

Soit $ABCD$ un rectangle.

On suppose que $AB = 7$ et $BC = 4$.

Soient E, F, G et H les points définis par :

$$\overrightarrow{AE} = \frac{1}{7}\overrightarrow{AB} ; \overrightarrow{BF} = \frac{1}{4}\overrightarrow{BC} ;$$

$$\overrightarrow{GD} = \frac{6}{7}\overrightarrow{CD} ; \overrightarrow{DH} = \frac{1}{3}\overrightarrow{HA}.$$

Partie I : Outil analytique

1° Démontrer que $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$ est un repère du plan \mathcal{P} .

2° Donner les coordonnées des points A, B, C, D, E, F, G et H dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD})$

3° Donner les composantes des vecteurs \overrightarrow{EF} et \overrightarrow{HG} , puis conclure sur la nature du quadrilatère $EFGH$

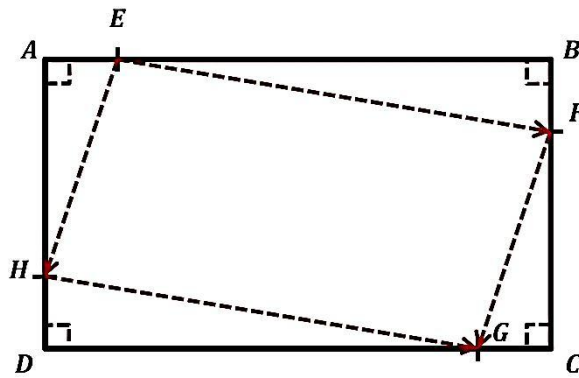
Partie II : Outil vectoriel

1° Exprimer \overrightarrow{EF} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .

2° Exprimer \overrightarrow{HG} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .

3° En déduire la nature du quadrilatère $EFGH$.

Solution



Partie I : Outil analytique

1° $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$ constitue un repère du plan \mathcal{P} , si $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$ constitue une base de \mathcal{V} , ce qui est le cas puisque \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AD} sont non nuls et non colinéaires.

2° Les coordonnées des points dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD})$:

$$\begin{array}{cccc} A(0,0), & B(1,0), & C(1,1), & D(0,1), \\ E\left(\frac{1}{7}, 0\right), & F\left(1, \frac{1}{4}\right), & G\left(\frac{6}{7}, 1\right), & H\left(0, \frac{3}{4}\right) \end{array}$$

3° Les composantes des vecteurs :

$$\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} \frac{6}{7} \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{HG} \begin{pmatrix} \frac{6}{7} \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{EF} = \overrightarrow{HG}$$

On en conclut que le quadrilatère $EFGH$ est un parallélogramme.

Partie II : Outil vectoriel

$$1^\circ \overrightarrow{EF} = \overrightarrow{EB} + \overrightarrow{BF} = \frac{6}{7}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{4}\overrightarrow{AC}$$

$$2^\circ \overrightarrow{HG} = \overrightarrow{HD} + \overrightarrow{DG} = \frac{6}{7}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{4}\overrightarrow{AC}$$

3° Le quadrilatère $EFGH$ est un parallélogramme.

Remarque

Les trois points A , B et C sont alignés si, et seulement si ; $\det(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) = 0$.

b) Coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB}

Exercice

Soit $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$ donnés dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, montrer alors que les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont données dans la base (\vec{i}, \vec{j}) par l'expression ;

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}.$$

Exemple

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, sont donnés les points $A(-4, 6)$ et $B(1, -5)$.

Calculer les coordonnées du vecteurs \overrightarrow{AB} .

Solution

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - (-4) \\ -5 - 6 \end{pmatrix} \Rightarrow \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 5 \\ -11 \end{pmatrix}.$$

c) Coordonnées du milieu I d'un segment $[AB]$

Exercice

dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$ et I est le milieu de $[AB]$, montrer alors que les coordonnées du point I sont données dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ par l'expression ;

$$I \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

Exemple

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne les points $A(-5, -4)$ et $B(9, -3)$.

Calculer les coordonnées du point I milieu de $[AB]$.

Solution

Les coordonnées du milieu I d'un segment sont données par la relation ;

$$\begin{aligned} I \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right) &= \left(\frac{-5 + 9}{2}, \frac{-4 + (-3)}{2} \right) \\ &= \left(\frac{4}{2}, \frac{-7}{2} \right) \Rightarrow I \left(2, \frac{-7}{2} \right) \end{aligned}$$

d) Coordonnées du centre de gravité d'un triangle

dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit $A(x_A, y_A)$, $B(x_B, y_B)$ et $C(x_C, y_C)$ et soit G est le centre de gravité de ABC , montrer qu'alors les coordonnées du point G sont données dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ par l'expression ;

$$G \left(\frac{x_A + x_B + x_C}{3}, \frac{y_A + y_B + y_C}{3} \right)$$

Exemple

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$ on donne les points $A(-4, 12)$, $B(-9, -5)$ et $C(6, 11)$.

Calculer les coordonnées du points G centre de gravité du triangle ABC .

Solution

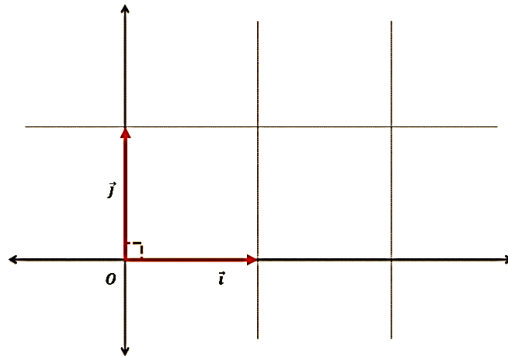
Les coordonnées du point G sont données par la formule ;

$$\begin{aligned} &\begin{cases} x_G = \frac{x_A + x_B + x_C}{3} \\ y_G = \frac{y_A + y_B + y_C}{3} \end{cases} \\ \Rightarrow &\begin{cases} x_G = \frac{(-4) + (-9) + 6}{3} = -\frac{7}{3} \\ y_G = \frac{12 + (-5) + 11}{3} = \frac{18}{3} \end{cases} \\ &\Rightarrow G \left(-\frac{7}{3}, \frac{18}{3} \right). \end{aligned}$$

e) Repère orthogonal, repère orthonormé

Le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ est dit orthogonal si la base (\vec{i}, \vec{j}) est orthogonale.

Soit O est un point quelconque du plan \mathcal{P} et (\vec{i}, \vec{j}) une base de \mathcal{V} . Le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ est dit orthonormé ou orthonormal si la base (\vec{i}, \vec{j}) est orthonormale.



f) Distance entre deux points A et B

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit deux points $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$, montrer qu'alors la distance entre A et B est donnée par l'expression ;

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Exemple

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ de \mathcal{V} soit les points $A(-13, 4)$ et $B(-7, 9)$, calculer AB .

Solution

$$\begin{aligned} AB &= \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = \sqrt{((-7) - (-13))^2 + (9 - 4)^2} \\ &= \sqrt{6^2 + 5^2} = \sqrt{36 + 25} \Rightarrow AB = \sqrt{61} \end{aligned}$$

g) Vecteurs orthogonaux dans une base

Exercice

Dans une base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) , soit les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. Montrer que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si ;

$$xx' + yy' = 0.$$

Exemple

Dans une base orthonormée (\vec{i}, \vec{j}) de \mathcal{V} on donne les deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -12 \\ -6 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \\ -10 \end{pmatrix}$.

Montrer que $\vec{u} \perp \vec{v}$.

Solution

$\vec{u} \perp \vec{v}$ si $xx' + yy' = 0$.

$$-12 \times 5 + (-6) \times (-10) = -60 + 60 = 0.$$

Donc, $\vec{u} \perp \vec{v}$.

5. Droites

a) Vecteur directeur

Définition

Soit une droite (D) , tout vecteur non nul ayant la direction de (D) , est un vecteur directeur de (D) .

b) Droites parallèles, droites perpendiculaires

Soit deux droite (D) et (D') de vecteurs directeurs respectifs \vec{u} et \vec{v} .

$(D) // (D')$ si et seulement si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

$(D) \perp (D')$ si et seulement si \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

c) Point appartenant à une droite

Soit (D) une droite de vecteur directeur \vec{u} et soit A un point de (D) , $M \in (D)$ si, et seulement si \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

Soit A et B deux points distincts du plan ;

$$M \in [AB] \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB} ; k \in [0, 1].$$

$$M \in (AB) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB} ; k \in \mathbb{R}.$$

$$M \in [AB] \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB} ; k \in \mathbb{R}_+.$$

d) Equation cartésienne d'une droite dans un repère

(D) est une droite si, et seulement si, elle admet une équation cartésienne dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, de la forme : $ax + by + c = 0$, avec a, b et c des réels tels que ; $(a, b) \neq (0, 0)$.

Exemple 1

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit la droite (D) passant par le point $A(6, -7)$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Donner une équation cartésienne de (D) .

Solution

$M(x, y)$ est un point général de (D) , signifie que ;

$\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - 6 \\ y + 7 \end{pmatrix}$ et $\vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$ sont colinéaires.

$$\Rightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}) = \begin{vmatrix} x - 6 & -3 \\ y + 7 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow 4(x - 6) + 3(y + 7) = 0$$

$$\Rightarrow 4x - 24 + 3y + 21 = 0$$

$$\Rightarrow 4x + 3y - 3 = 0$$

$$\Rightarrow (D): 4x + 3y - 3 = 0.$$

Exemple 2

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit la droite (D) passant par les points $A(5, 7)$ et $B(-6, 9)$.

Donner une équation cartésienne de (D) .

Solution

$M(x, y)$ est un point général de (D) , signifie que ;

$\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - 5 \\ y - 7 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -11 \\ 2 \end{pmatrix}$ sont colinéaires.

$$\begin{aligned} \Rightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AB}) &= \begin{vmatrix} x-5 & -11 \\ y-7 & 2 \end{vmatrix} = 0 \\ \Rightarrow 2(x-5) + 11(y-7) &= 0 \\ \Rightarrow 2x - 10 + 11y - 77 &= 0 \\ \Rightarrow D: 2x + 11y - 87 &= 0. \end{aligned}$$

e) Coordonnées du vecteur directeur d'une droite à partir de son équation cartésienne

La droite $(D) : ax + by + c = 0$ a pour vecteur directeur ; $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$.

Exemple

La droite $(\Delta) : 5x + 6y - 1 = 0$ a pour vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -6 \\ 5 \end{pmatrix}$.

f) Forme réduite de l'équation d'une droite

Exercice

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, montrer que l'équation réduite d'une droite est de la forme ;

$$(D) : y = mx + p.$$

- m est appelé coefficient directeur de (D) .
- p est appelé ordonnée à l'origine.
- $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de (D) .

g) Propriété

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit deux droites d'équations réduites ;

$$\begin{cases} (D) : y = mx + p \\ (D') : y = m'x + p' \end{cases}$$

$(D) // (D')$ si, et seulement si ; $m = m'$.

$(D) \perp (D')$ si, et seulement si ; $m \cdot m' = -1$.

Exemple

Dans le plan \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne les équations cartésiennes des deux droites ;

$$(D) : 4x - 2y + 6 = 0$$

$$(D') : x + 2y - 4 = 0$$

1° Donner les formes réduites des équations des deux droites ;

2° Donner les coefficients directeurs de ces deux droites ;

3° En déduire les positions relatives des deux droites ;

4° Soit (D'') une troisième droite d'équation réduite :

$$(D'') : y = -\frac{1}{2}x - 5$$

Montrer que $(D') // (D'')$;

5° Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, représenter cette situation.

Solution

$$1^\circ (D): 4x - 2y + 6 = 0 \Rightarrow 2y = 4x + 6$$

$$\Rightarrow y = \frac{4x + 6}{2} = \frac{4x}{2} + \frac{6}{2} = 2x + 3 \Rightarrow (D): y = 2x + 3$$

$$(D'): x + 2y - 4 = 0 \Rightarrow 2y = -x + 4$$

$$\Rightarrow y = \frac{-x + 4}{2} = \frac{-x}{2} + \frac{4}{2} = -\frac{1}{2}x + 2$$

$$\Rightarrow (D'): y = -\frac{1}{2}x + 2$$

2° Les coefficients directeurs de (D) et (D') sont :

$$m = 2; \quad m' = -\frac{1}{2}$$

$$3^\circ \text{ On a } ; m \times m' = 2 \times -\frac{1}{2} = -1 \Rightarrow (D) \perp (D')$$

$$4^\circ (D'') : y = -\frac{1}{2}x - 5 \Rightarrow m'' = -\frac{1}{2}$$

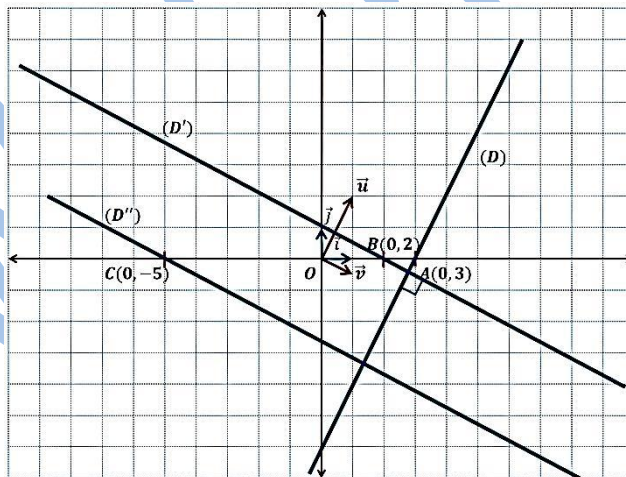
$$m' = m'' = -\frac{1}{2} \Rightarrow (D') // (D'')$$

5° Représentation de la situation

La droite (D) a pour vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et passe par le point $A(0, 3)$.

La droite (D') a pour vecteur directeur $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -0,5 \end{pmatrix}$ et passe par le point $B(0, 2)$.

La droite (D'') a pour vecteur directeur $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -0,5 \end{pmatrix}$ et passe par le point $C(0, -5)$.



Exemple 4

Le plan est rapporté à un repère orthonormal $(O; \overline{OI}; \overline{OJ})$.

1) Déterminer l'ensemble E dans chacun des cas suivants :

a) E d'équation cartésienne $x - a = 0$; $a \in \mathbb{R}$.

b) E d'équation cartésienne $y - a = 0$; $a \in \mathbb{R}$.

c) E d'équation cartésienne $y^2 - x^2 = 0$;

d) E d'équation cartésienne $x^2 + y^2 - 2x + 4y + 1 = 0$;

2) a) Déterminer une équation réduite de la droite (IJ) .

b) Soit D la droite d'équation $y = x$. Montrer que D est la médiatrice de $[IJ]$.

Solution

1) a) $x - a = 0 \Leftrightarrow x = a$.

Donc, E est la droite parallèle à (OJ) passant par le point de coordonnées (a ; 0).

b) $y - a = 0 \Leftrightarrow y = a$.

Donc, E est la droite parallèle à (OI) passant par le point de coordonnées (0 ; a).

$$c) y^2 - x^2 = 0 \Leftrightarrow (y - x)(y + x) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} y - x = 0 \\ \text{ou} \\ y + x = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = x \\ \text{ou} \\ y = -x \end{cases}$$

Donc ; E est la réunion des droites D_1 d'équation $y = x$ et D_2 d'équation $y = -x$.

$$d) x^2 + y^2 - 2x + 4y + 1 = 0 \Leftrightarrow (x^2 - 2x) + (y^2 + 4y) + 1 = 0 \\ \Leftrightarrow [(x - 1)^2 - 1] + [(y + 2)^2 - 4] + 1 = 0. \\ \Leftrightarrow (x - 1)^2 + (y + 2)^2 = (2)^2.$$

Donc, E est le cercle d centre le point $\Omega(1 ; -2)$ et de rayon 2.

2) a) on a I(1 ; 0) et J(0 ; 1).

(IJ) : $y = mx + p$.

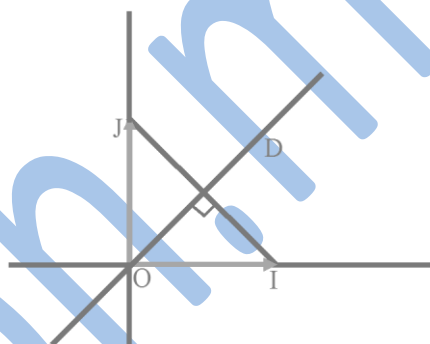
$$\text{Avec } \begin{cases} p = 1 \\ m + p = 0 \end{cases}$$

Donc, $p = 1$ et $m = -1$.

Donc ; (IJ) : $y = -x + 1$.

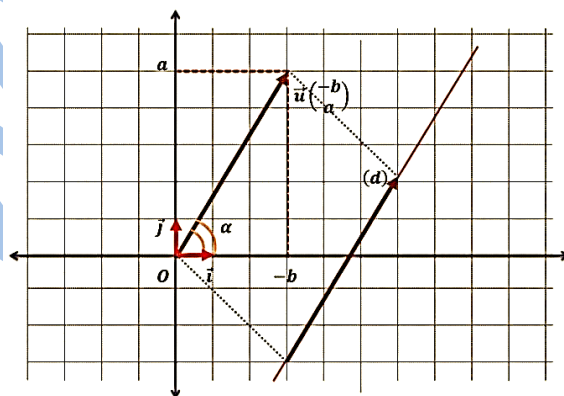
b) D : $y = x$. on a $(1)(-1) = -1$, donc $D \perp (IJ)$.

Or, $OI = OJ$ et $O \in D$. Donc, D est la médiatrice de [IJ].



h) Interprétation géométrique du coefficient directeur

Le coefficient directeur d'une droite (D) est la valeur de la tangente de l'angle α que fait cette droite avec l'axe des abscisses.



$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\frac{a}{\|\vec{u}\|}}{\frac{-b}{\|\vec{u}\|}} = -\frac{a}{b}$$

i) Représentation paramétrique d'une droite

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$ la droite (D) passant par le point $A(x_0, y_0)$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$. Le point $M(x, y)$ appartient à (D) si, et seulement s'il existe un réel t tel que ;

$$\overrightarrow{AM} = t \cdot \vec{u}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} at \\ bt \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x - x_0 = at \\ y - y_0 = bt \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases}$$

Le système $\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases} t \in \mathbb{R}$ est appelé une représentation paramétrique de la droite (D) passant par le point $A(x_0, y_0)$ et de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

Exemple

Soit la droite $D(A; \vec{u})$ tels que $A(-5, 7)$ et $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix}$, donner une représentation paramétrique de D .

Solution

Soit le paramètre t on a la représentation paramétrique de D : $\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases} \Rightarrow D: \begin{cases} x = -5 + 2t \\ y = 7 - 4t \end{cases}$

j) Le vecteur normal

Définition

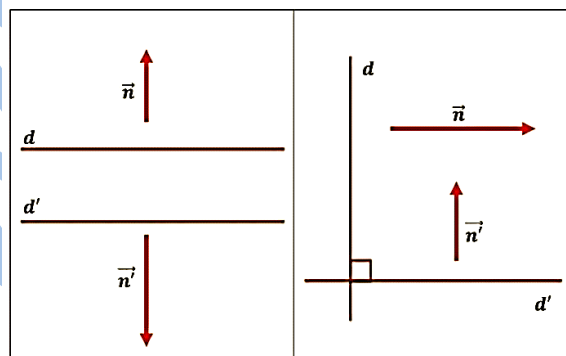
Soit une droite (D) .

On appelle un vecteur normal à (D) tout vecteur non nul dont la direction est perpendiculaire à (D) .

a- Propriétés

Soit (D) et (D') deux droites de vecteurs normaux respectifs \vec{n} et \vec{n}' ;

- $(D) // (D')$ si, et seulement si, \vec{n} et \vec{n}' sont colinéaires.
- $(D) \perp (D')$ si, et seulement si, \vec{n} et \vec{n}' sont orthogonaux.



b- Propriété

Le plan \mathcal{P} est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit (D) une droite de vecteur normal \vec{n} , et soit A un point de (D) , alors ; Un point $M \in (D)$ si, et seulement si, \overline{AM} et \vec{n} sont orthogonaux.

Remarque

Le plan \mathcal{P} est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, la droite $(D) : ax + by + c = 0$ a pour vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

Exemple

Dans le plan \mathcal{P} muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$, soit les droites d'équations cartésiennes :

$$(D) : -4x - 7y + 3 = 0 ;$$

$$(D') : 12x + 21y - 5 = 0 ;$$

$$(D'') : 7x - 4y + 1 = 0.$$

1° Donner les vecteurs \vec{n} , \vec{n}' et \vec{n}'' normaux respectivement aux droites (D) , (D') et (D'')

2° A partir de ces vecteurs normaux montrer que $(D) // (D')$ et que $(D) \perp (D'')$.

Solution

$$\vec{n} \begin{pmatrix} -4 \\ -7 \end{pmatrix}; \vec{n}' \begin{pmatrix} 12 \\ 21 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{n}'' \begin{pmatrix} 7 \\ -4 \end{pmatrix}$$

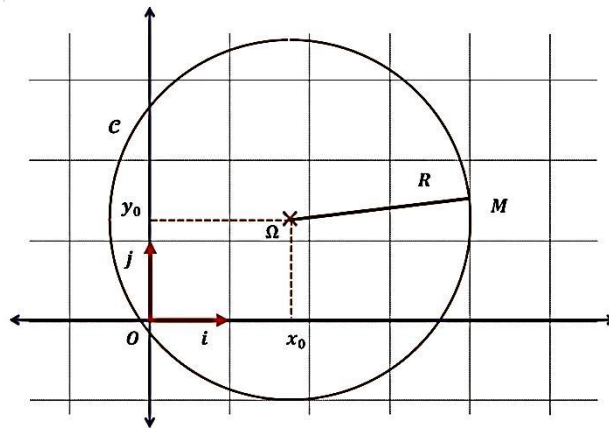
$$\text{On a ; } (-4) \times 21 - (-7) \times 12 = 84 - 84 = 0$$

$\Rightarrow \vec{n}; \vec{n}'$ sont colinéaire, donc $(D) // (D')$.

$$\text{On a ; } (-4) \times 7 + (-7) \times (-4) = -28 + 28 = 0$$

$\Rightarrow \vec{n}; \vec{n}''$ sont de directions orthogonales, donc $(D) \perp (D'')$.

6. Le cercle dans le plan



Le plan \mathcal{P} est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. Soit $\Omega(x_0, y_0)$ un point donné, et soit R un nombre réel positif donné.

Une équation cartésienne de cercle \mathcal{C} de centre Ω et de rayon R est $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$.

✧ $\mathcal{C} : (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$ est le cercle de centre $\Omega(x_0, y_0)$ et de rayon R .

✧ $\mathcal{C} : x^2 + y^2 = R^2$ est le cercle de centre l'origine $O(0, 0)$ et de rayon R .

✧ $\mathcal{C} : x^2 + y^2 = 1$ est le cercle de centre l'origine $O(0, 0)$ et de rayon 1.

Exemple 5

1) Soit $(\vec{i}; \vec{j})$ une base de \mathbf{V} .

Soit $\vec{u} = 2\vec{i}$ et $\vec{v} = \vec{i} + \vec{j}$.

a) Déterminer les coordonnées des vecteurs \vec{u} et \vec{v} dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$.

b) calculer $\det(\vec{u}; \vec{v})$ dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$.

$(\vec{u}; \vec{v})$ est-elle une base de \mathbf{V} ? Justifier.

2) On suppose que $(\vec{i}; \vec{j})$ est une base orthonormal et \mathbf{V} le plan rapporté au repère orthonormal

$(O; \vec{i}; \vec{j})$. Soit Γ l'ensemble des points $M(x; y)$ du plan tels que :

$$x^2 + y^2 - 2x - 3 = 0.$$

a) Déterminer et construire l'ensemble Γ .

b) Donner une équation cartésienne de Γ dans le repère orthonormal $(\Omega; \vec{i}; \vec{j})$ où $\Omega(1; 0)$ dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

Solution

1) a) $\vec{u} = 2\vec{i} = 2\vec{i} + 0\vec{j}$; donc $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$;

$\vec{v} = \vec{i} + \vec{j} = 1\vec{i} + 1\vec{j}$; donc $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) $\det(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 2(1) - (0)(1) = 2$.

Comme $\det(\vec{u}; \vec{v}) \neq 0$; donc \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaire, par conséquent, $(\vec{u}; \vec{v})$ est une base de \mathbf{V} .

2) a) $x^2 + y^2 - 2x - 3 = 0 \Leftrightarrow x^2 + y^2 - 2x - 3 = 0 \Leftrightarrow$
 $(x-1)^2 - 1 + y^2 - 3 = 0$
 $\Leftrightarrow (x-1)^2 + y^2 = 4$
 $\Leftrightarrow (x-1)^2 + (y-0)^2 = (2)^2$.

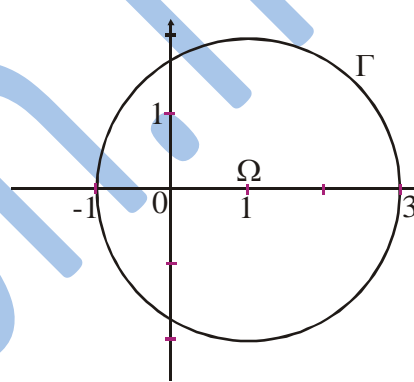
Donc, Γ est le cercle de centre le point $\Omega(1; 0)$ et de rayon 2.

b) $\Gamma: (x-1)^2 + (y-0)^2 = 4$.

$M(x; y)$ dans $(O; \vec{i}; \vec{j})$; $M(X; Y)$ dans $(\Omega; \vec{i}; \vec{j})$;

Donc $\begin{cases} X = x - 1 \\ Y = y \end{cases}$;

Donc, l'équation cartésienne de Γ dans le repère $(\Omega; \vec{i}; \vec{j})$ est $X^2 + Y^2 = 4$.



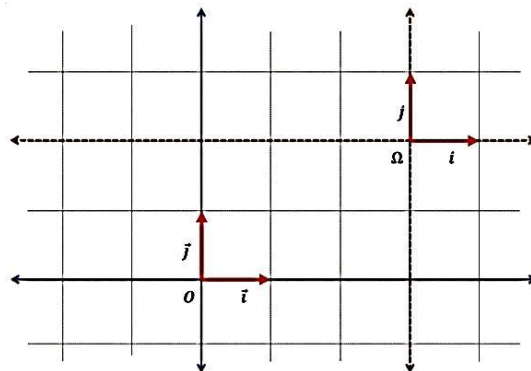
7. Changement d'un repère

a) (Origine seulement)

Dans ce repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ du plan \mathcal{P} , soit $\Omega(x_0, y_0)$ un point donné de \mathcal{P} .

$M(x, y)$ dans $(O; \vec{i}; \vec{j}) \Leftrightarrow M(X, Y)$ dans $(\Omega; \vec{i}; \vec{j})$ avec ;

$$\begin{cases} X = x - x_0 \\ Y = y - y_0 \end{cases} \text{ En effet ; } \overrightarrow{\Omega M} = \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{O\Omega}.$$



b) (Origine et base)

Exercice

Soit un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ de \mathcal{P} , et soit deux vecteurs non nuls et non colinéaires $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$, et un point $\Omega(x_0, y_0)$ de \mathcal{P} .

Par définition, le triplet $(\Omega; \vec{u}, \vec{v})$ constitue une base de \mathcal{P} .

Dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne le point $A(x_A, y_A)$, montrer que les coordonnées de A dans le nouveau repère $(\Omega; \vec{u}, \vec{v})$ sont données par la relation ;

$$A \begin{pmatrix} \frac{(x_A - x_0)b' + (y_0 - y_A)a'}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \\ \frac{(x_0 - x_A)b + (y_A - y_0)a}{\det(\vec{u}; \vec{v})} \end{pmatrix}$$

Exemple

Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan \mathcal{P} , on donne les deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 6 \\ -5 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ et les deux points $A(-3, 7)$ et $B(-8, -2)$.

1° Montrer que (\vec{u}, \vec{v}) constituent une base de \mathcal{P} ;

2° Donner les coordonnées de \vec{i} et \vec{j} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) ;

3° Calculer les coordonnées du point A dans le repère $(B; \vec{u}, \vec{v})$;

4° Calculer les coordonnées du point B dans le repère $(A; \vec{u}, \vec{v})$.

Solution

1° Pour montrer que (\vec{u}, \vec{v}) est une base, on a ;

$$\text{Det}(\vec{u}; \vec{v}) = \begin{vmatrix} 6 & 4 \\ -5 & 3 \end{vmatrix} = 6 \times 3 - (-5) \times 4 = 38$$

$\Rightarrow \text{Det}(\vec{u}; \vec{v}) \neq 0 \Rightarrow \vec{u}$ et \vec{v} ne sont pas colinéaires, donc, $(\vec{u}; \vec{v})$ constitue une base du plan.

2° Coordonnées de \vec{i} et \vec{j} dans la base (\vec{u}, \vec{v}) :

$$\begin{cases} \vec{i} = \frac{3}{38}\vec{u} + \frac{5}{38}\vec{v} \Rightarrow \vec{i} \begin{pmatrix} 3 \\ 38 \\ 5 \\ 38 \end{pmatrix} \\ \vec{j} = -\frac{4}{38}\vec{u} + \frac{6}{38}\vec{v} \Rightarrow \vec{j} \begin{pmatrix} -4 \\ 38 \\ 6 \\ 38 \end{pmatrix} \end{cases}$$

3° Coordonnées de A dans le repère $(B; \vec{u}, \vec{v})$:

$$A \begin{pmatrix} \frac{(x_A - x_B)b' + (y_B - y_A)a'}{38} \\ \frac{(x_B - x_A)b + (y_A - y_B)a}{38} \end{pmatrix} \Rightarrow A \begin{pmatrix} \frac{3(-3 + 8) + 4(-2 - 7)}{38} \\ \frac{-5(-8 + 3) + 6(7 + 2)}{38} \end{pmatrix} \Rightarrow A \left(-\frac{21}{38}; \frac{79}{38} \right)$$

4° Coordonnées de B dans le repère $(A; \vec{u}, \vec{v})$:

$$B \begin{pmatrix} \frac{(x_B - x_A)b' + (y_A - y_B)a'}{38} \\ \frac{(x_A - x_B)b + (y_B - y_A)a}{38} \end{pmatrix} \Rightarrow B \begin{pmatrix} \frac{3(-8 + 3) + 4(7 + 2)}{38} \\ \frac{-5(-3 + 8) + 6(-2 - 7)}{38} \end{pmatrix} \Rightarrow B \left(\frac{21}{38}; -\frac{79}{38} \right)$$

Exemple 6

ABCD est un carré de centre O. M un point du segment [BD] qui se projette orthogonalement en P sur (AB) et Q sur (AD).

On se propose de montrer que le triangle OPQ est isocèle rectangle en O.

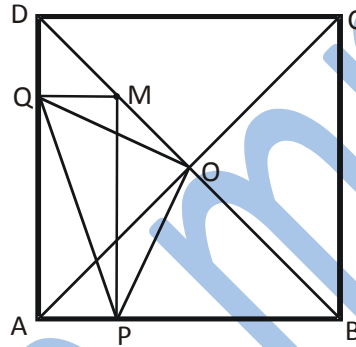
Le plan est rapporté au repère orthonormal $(A ; \overrightarrow{AB} ; \overrightarrow{AD})$ et on désigne par x l'abscisse du point M.

1) Exprimer en fonction de x l'ordonnée du point M.

En déduire les coordonnées des points P et Q.

2) a) Donner les coordonnées du point O.

b) Calculer OP^2 ; OQ^2 et PQ^2 ; conclure.



Solution

1) On a $M \in (BD)$.

Or $B(1 ; 0)$ et $D(0 ; 1)$.

Donc : l'équation réduite de (BD) est $y = -x + 1$.

Donc : l'ordonnée du point M est $1 - x$.

Or ; les points P et M ont la même abscisse et les points Q et M ont la même ordonnée.

Donc ; $P(x ; 0)$ et $Q(0 ; 1 - x)$.

2) a) $O(\frac{1}{2} ; \frac{1}{2})$ (O milieu de $[BD]$).

b) $OP^2 = (x - \frac{1}{2})^2 + (0 - \frac{1}{2})^2 = x^2 - x + \frac{1}{4} + \frac{1}{4} = x^2 - x + \frac{1}{2}$.

$$OQ^2 = (0 - \frac{1}{2})^2 + (1 - x - \frac{1}{2})^2 = \frac{1}{4} + (\frac{1}{2} - x)^2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{4} - x + x^2 = x^2 - x + \frac{1}{2}.$$

$$PQ^2 = (x - 0)^2 + (0 - 1 + x)^2 = x^2 + (x - 1)^2 = x^2 + x^2 - 2x + 1 = 2x^2 - 2x + 1$$

Comme $OP^2 = OQ^2$ et $OP^2 + OQ^2 = PQ^2$.

Donc, le triangle OPQ est isocèle rectangle en O.

Exercices généraux

Exercice 1

Soit ABC et A'B'C' deux triangles.

Démontrer que ces deux triangles ont même centre de gravité si, et seulement si, $\overrightarrow{AA'} + \overrightarrow{BB'} + \overrightarrow{CC'} = \vec{0}$.

2) ABC un triangle de centre de gravité G. A' ; B' ; C' les milieux respectifs de [BC] ; [CA] ; [AB].

Montrer que G est le centre de gravité du triangle A'B'C'.

Exercice 2

ABC un triangle. I ; J ; K les points tels que :

$$\overrightarrow{AI} = \frac{2}{5}\overrightarrow{AB} ; \overrightarrow{BJ} = \frac{2}{5}\overrightarrow{BC} ; \overrightarrow{CK} = \frac{2}{5}\overrightarrow{CA}.$$

1) Faire une figure.

2) a) Montrer que : $\vec{AI} + \vec{BJ} + \vec{CK} = \vec{0}$.

b) En déduire que les deux triangles ABC et IJK ont le même centre de gravité.

Exercice 3

ABC un triangle tel que $AB = 5$; $AC = 6$.

D est le symétrique de A par rapport au milieu de [BC].

1) a) Quelle est la nature du quadrilatère ABDC ?

b) Montrer que $AD \leq 11$.

2) Soit E le symétrique de C par rapport à D.

Montrer que $BE \leq 11$ et $AE \leq 16$.

Exercice 4

Soit $(\vec{i} ; \vec{j})$ une base de \mathcal{E} .

1) Démontrer que : $(\vec{i} + \vec{j} ; \vec{j})$; $(2\vec{i} ; 2\vec{j})$; $(\vec{i} - \vec{j} ; \vec{i} + \vec{j})$; $(\vec{i} ; -\vec{j})$ sont des bases.

2) Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$ deux vecteurs donnés par leurs coordonnées dans $(\vec{i} ; \vec{j})$.

a) Calculer les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} dans chacune des bases $(\vec{i} + \vec{j} ; \vec{j})$; $(2\vec{i} ; 2\vec{j})$; $(\vec{i} - \vec{j} ; \vec{i} + \vec{j})$; $(\vec{j} ; -\vec{j})$.

b) Calculer $\det(\vec{u} ; \vec{v})$ dans chacune des bases.

c) Montrer que si $\det(\vec{u} ; \vec{v}) = 0$ dans l'une de ces bases alors, $\det(\vec{u} ; \vec{v}) = 0$ dans les autres bases.

Exercice 5

Soit $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$ un repère du plan. Soit D la droite d'équation : $2x - 3y + 1 = 0$.

1) Les points suivants appartiennent-ils à D.

$A(1 ; 1)$; $B(\frac{1}{2} ; \frac{-1}{3})$; $C(0 ; \frac{1}{3})$; $D(-1 ; 3)$.

2) Donner :

a) un vecteur directeur de D.

b) l'équation réduite de D.

c) une droite D' parallèle à D.

Exercice 6

Le plan est muni d'un repère orthogonal $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$. Soit D la droite d'équation $y = 3x - 2$.

1) Donner :

a) le coefficient directeur de D.

b) un vecteur directeur de D.

2) donner :

a) une équation de la droite D' parallèle à D et passant par le point A(0 ; 4).

b) une équation de la droite D'' perpendiculaire à D et passant par le point B(0 ; 1)..

3) tracer D ; D' et D''.

Exercice 7

Le plan est muni d'un repère orthogonal $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$.

1) Placer les points A(3 ; 2) ; B(0 ; 3) ; C(-2 ; 0).

2) Déterminer les coordonnées du point D tel que ABCD est un parallélogramme, puis déterminer les coordonnées de son centre I.

3) Soit G et H les centres de gravités respectifs des triangles ABC et ACD.

Déterminer les coordonnées de G et H.

b) Montrer que I est milieu de [GH].

Exercice 8

Le plan est muni d'un repère $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$. A ; B ; C trois points de coordonnées respectives :

$(a_1 ; a_2) ; (b_1 ; b_2) ; (c_1 ; c_2)$.

I ; J ; K sont les milieux respectifs de [AB] ; [BC] ; [CA].

1) Exprimer les coordonnées des points I ; J ; K à l'aide des réels $a_1 ; b_1 ; c_1 ; a_2 ; b_2 ; c_2$. *

2) Démontrer que les deux triangles ABC et IJK ont le même centre de gravité.

Exercice 9

Le plan est rapporté à un repère orthogonal $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$.

1) Placer les points : A(2 ; 0) ; B(-1 ; $\sqrt{3}$)

C(-1 ; $-\sqrt{3}$) .

2) Démontrer que le triangle ABC est équilatéral de centre O.

Exercice 10

ABCD un carré. BCE et CDF sont deux triangles équilatéraux respectivement à l'intérieur et à l'extérieur de ABCD.

On se propose de montrer que les points A, E, F sont alignés. On considère le repère (B ; C ; A).

1) Quelles sont les coordonnées des points A ; B ; C ; D ?

2) Calculer les coordonnées des points E et F.

3) Déterminer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AE} et \overrightarrow{AF} . Calcule $\det(\overrightarrow{AE} ; \overrightarrow{AF})$ et conclus.

Exercice 11

Soit $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$ un repère du plan. Déterminer les équations des droites suivantes puis représente ces droites.

1°) la droite D_1 est la droite (AB) avec $A(1 ; 2) ; B(-2 ; 1)$.

2°) la droite D_2 est la droite (AC) avec $A(1 ; 2) ; C(1 ; -2)$.

3°) la droite D_3 passe par $A(1 ; 2)$ et est dirigée par $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

4°) la droite D_4 passe par $A(1 ; 2)$ et est dirigée par \vec{i} .

5°) la droite D_5 passe par $A(1 ; 2)$ et est dirigée par \vec{j} .

Exercice 12

La droite D a pour équation $2x + 3y - 1 = 0$ dans un repère $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$.

Donner, pour D, les précisions suivantes :

- un vecteur directeur
- un vecteur directeur dont la première coordonnée est 1.
- un vecteur directeur dont la seconde coordonnée est -3.
- deux points
- l'équation réduite.
- le coefficient directeur et l'ordonnée à l'origine.

Exercice 13

Soit $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$ un repère orthonormal du plan, et les points $A(-3 ; 1) ; B(-2 ; -2)$ et $C(5 ; \frac{1}{2})$.

Soit D le quatrième sommet du parallélogramme ABCD.

Déterminer les coordonnées de D et faire la figure.

Le parallélogramme ABCD est-il un rectangle.

Vérifier l'égalité $2(AB^2 + BC^2) = AC^2 + BD^2$.

Déterminer une équation du cercle de diamètre $[AB]$.

Détermine et construis l'ensemble Γ des points $M(x ; y)$ tels que : $x^2 + y^2 - 10x - y + 25 = 0$.

Exercice 14

Le plan est rapporté à un repère $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$.

Soit D_m la droite d'équation $y = x + 1 - m^2$ où $m \in \mathbf{R}$.

Soit M_n le point de coordonnées $(2^n ; 2^{2+n} \sqrt{2})$ où $n \in \mathbf{N}$.

- 1). a) que peut-on remarquer sur la direction de D_m ?
- b) Déterminer les valeurs de m , pour lesquelles D_m passe par O .
- 2) Montrer que le point M_n appartient à une droite fixe passant par O .

www.ipn.mr